

**厚生労働大臣杯 第67回全日本実業団バドミントン選手権大会**  
**監督会議資料（事前連絡版）**

**【1】事前周知事項**

**1. 参加選手名の確認**

監督の皆様へ、大会参加申込書と大会プログラムのチーム名、選手名、背番号などが同じか、確認してください。

**2. チーム役員・選手の変更の受付について**

チーム役員、選手等の変更は、監督会議当日の午前9時から監督会議開始前までとし、以後の変更は認めません。所定の様式「チーム役員・選手変更届」を使用して下さい。試合（対戦）時監督が不在の場合（男女で登録監督が同じ場合など）は、その試合（対戦）の監督代行をオーダー用紙の「監督代行」欄に記入しレフェリーに申告してください（大会運営規程 第36条に関連し）。

**3. 無資格選手の出場について**

- (1) オーダー交換前に判明した場合は選手登録を抹消とします。ただし、チームへのペナルティを科すことはしません。
- (2) オーダー交換後に判明した場合はチームを失格とします。この場合は、該当チームにペナルティを科すこととします。
- (3) ペナルティ内容については、日本実業団バドミントン連盟の理事会にて決定し、別途通知することとします。

**4. ベンチの使用およびベンチ入りメンバーについて**

- (1) ベンチは、主審に向かって右側を組み合わせ番号の若いチーム（1次リーグではタイムテーブルの上段のチーム）が使用します。
- (2) ベンチ入りできる者は、大会申込書に記載のチーム構成員（チーム役員、選手）。
- (3) ベンチ入り可能な最大人数は、12名とします。

**5. ドーピング検査の実施について**

- (1) 今大会ではドーピング検査を実施します。
- (2) 検査は選手全員が対象となっており初回戦に出場した選手が対象となることもありえます。指名された選手はマッチ（試合）終了後検査が行われます。
- (3) 従って、各チームの監督・選手の皆さんは大会当日トラブルが生じないよう事前情報の収集を含めアンチ・ドーピングにご理解ください。
- (4) なお、陽性の反応が出た場合には、戦績の剥奪、出場停止等重い処分が科されますので、十分ご注意願います。

**【2】競技進行について**

**1. 競技規則等について**

- (1) 本大会は、日本実業団バドミントン連盟が定めた大会実施要項、平成29年度（公財）日本バドミントン協会競技規則、同大会運営規程及び同公認審判員規程により行います。

## 2. オーダー用紙について

- (1) オーダー用紙は、「本部用」、「対戦チーム用」及び「自チーム用」の3部で構成されています。
- (2) 「本部用」、「対戦チーム用」及び「自チーム用」を試合（対戦）開始予定時刻の30分前までに大会本部に提出して下さい。
- (3) 一次リーグのオーダー用紙は監督会議配布資料袋に入れてあります（領収書も入っています）。次回戦以降は試合（対戦）終了後に各会場の大会本部で受け取って下さい。

## 3. 選手等の集合、試合開始時刻について

- (1) 選手は、原則として試合（対戦）開始予定時刻の1時間前までに会場に到着して下さい。  
ただし、各競技日の第1試合（対戦）については、試合（対戦）開始時刻の30分前までとします。
- (2) 監督・選手等は、試合（対戦）開始10分前までに準備を済ませ、係の指示に従って下さい。  
ただし、各競技日(大会第4日・5日は別途案内をします)の第1試合（対戦）《大会第1日13：00開始の試合（対戦）、大会第2日9：30開始の試合（対戦）、大会第3日9：30開始の試合（対戦）》については、タイムテーブルに指定されたコートに試合（対戦）開始時刻の10分前までに集合して下さい。
- (3) 試合（対戦）開始時刻および試合（対戦）コートは、変更することがあります。会場の放送に注意して下さい。
- (4) 競技開始時刻が遅れた場合、あるいは試合（対戦）が長引いた場合は、並行試合となります。レフェリーの指示に従ってください。

## 4. 試合開始前の練習について

- (1) 試合（対戦）の練習は、各マッチ（試合）前に2分間、エントリーされている選手で行ってください。  
大会第4日・5日は別途案内をします。
- (2) 空きコートでの練習は、認めません。

## 5. 試合の打ち切りについて

決勝トーナメントの試合（対戦）は、勝敗決定後打ち切りとします。

一次リーグ戦は、5マッチ（試合）すべてを行います。この場合、勝敗決定後のマッチ（試合）の棄権は認めません。勝敗決定後のマッチ（試合）については、レフェリーの承認を受けメンバーチェンジを行うことができ、変更は主審及び相手チームの監督に通告します。メンバーチェンジしたマッチ（試合）も正式な試合です。メンバーチェンジとは、提出済みオーダーでシングルスにエントリーされていない選手と交代することです。

## 6. 連続試合の場合の間隔及び、オーダー用紙提出について

- (1) 連続試合（対戦）の場合の試合間隔は20分とします。
- (2) 開始予定時刻の10分前までにオーダー用紙を大会本部に提出して下さい。

## 7. 出場選手の間違ひについて

オーダー用紙の記載内容と異なった順での出場が判明した場合は、該当チームを失格とします。

ただし、レフェリーが試合（対戦）の勝敗を確認した後に判明した場合は、該当試合（対戦）は有効とします。

## 8. 競技規則等の違反者（チーム）への対応について

競技規則等および「競技上の注意」に違反した者（チーム）については、発生の都度、レフェリーおよび日本実業団バドミントン連盟（大会本部）で協議の上決定し、対処します。

## 9. 一次リーグ戦順位決定基準

リーグ戦の順位は次の方法により決める。

- (1) 勝ち試合(対戦)：1点、負け試合(対戦)：0点、棄権、失格または没収試合(対戦)：-1点とし、点数合計の多いチームを上位とする。
- (2) 勝ち点合計が2チーム以上同数の場合は次の方法により順位を決める。  
全試合(対戦)の取得マッチ(試合)総数をA、喪失マッチ(試合)総数をBとし  
取得マッチ(試合)率  $C = A / (A + B)$   
の高いチームを上位とする。
- (3) 取得マッチ率が同数の場合は、次による。  
全試合(対戦)の取得ゲーム総数をa、喪失ゲーム総数をbとし  
取得ゲーム率  $c = a / (a + b)$   
の高いチームを上位とする。
- (4) 取得ゲーム率が同率の場合は、次により順位を決める。  
全試合(対戦)の取得ポイント総数をd、喪失ポイント総数をeとし  
取得ポイント率  $f = d / (d + e)$   
の高いチームを上位とする。
- (5) 上記(1)から(4)の計算によっても順位を決められない場合は次の方法で順位を決める。
  - ① 2チームが同率の場合  
当事者同士の試合(対戦)で勝った方のチームを上位とする。
  - ② 4チームのリーグ戦で3チームが同率の場合  
当事者同士の試合(対戦)をリーグ戦と見なし上記(1)から(4)までの順位決定基準により順位を決める。
- (6) 上記(5)までの方法でも決められない場合は抽選により順位を決める。
- (7) マッチ(試合)を怪我などの理由で棄権した場合は、勝者には勝つために必要なゲーム数、ポイント数を得たものとして順位計算を行う。
- (8) チーム棄権の場合は、棄権チームを除いたチーム間の対戦成績で順位を決める。

## 【3】審判の実施について

### 1. 審判の担当について

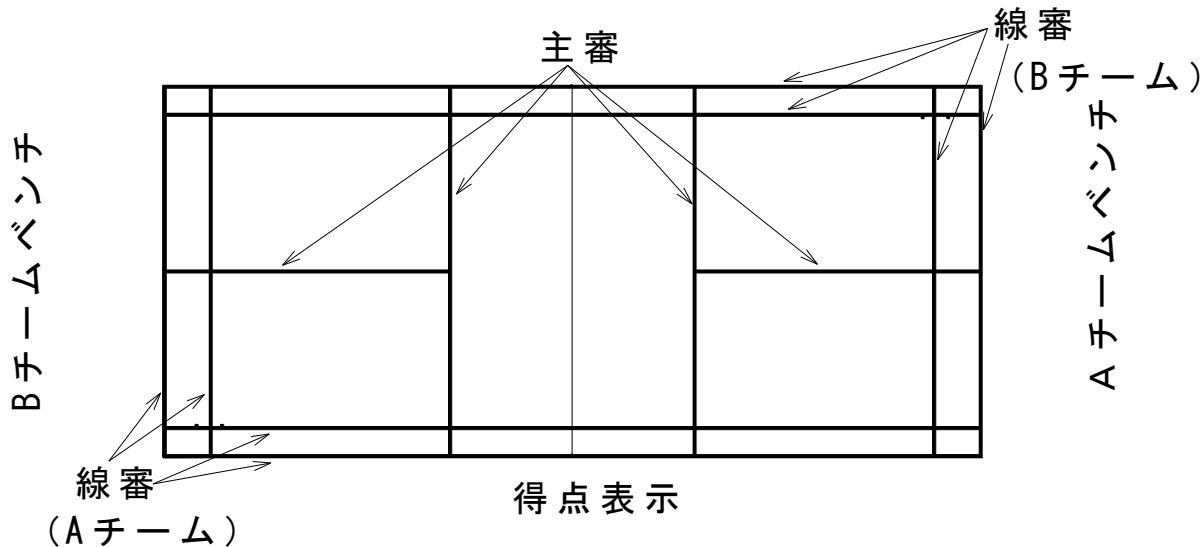
- (1) 7月5日(水)(競技第1日目)、7月6日(木)(競技第2日目)、7月7日(金)(競技第3日目)の全試合(対戦)は、対戦チーム同士の『登録審判制』で行います。
- (2) 7月8日(土)(競技第4日目)、7月9日(日)(最終日)の試合(対戦)は、大会開催地の審判員が行います。準決勝、決勝の線審は大会運営規程第7条(3)により4人以上で行います。

### 2. 7月5日(水)(競技第1日目)から7月7日(金)(競技第3日目)の審判実施方法

- (1) 出場チームは、(公財)日本バドミントン協会公認審判3級以上の資格者を4名以上登録して下さい。

- (2) 『登録審判制』により行いますので、各対戦チームは、それぞれ2名の登録審判員を出し、主審1名、線審2名、得点表示1名の計4名で審判団を構成し実施して下さい。
- (3) 各対戦チームは、主審（矢印のライン）、線審（Aチーム）（矢印のライン）、線審（Bチーム）（矢印のライン）、得点表示の組合せで実施して下さい。順番は両チームで協議して下さい。

### 主審・線審（2名）配置例



- (4) 試合（対戦）開始時のスコアシート、イエロー・レッドカード（ストップウォッチ）の受取は組み合わせ番号の若いチーム（1次リーグではタイムテーブルの上段のチーム）の担当とします。試合（対戦）終了後の結果の確認（主審署名・勝者署名の確認）および本部への報告は勝者チームの監督が行って下さい。
- (5) 各マッチ（試合）を担当した主審の方はスコアシートの「主審署名欄」へ名前を記入してください。
- (6) 各チームの登録審判は審判手帳を持参いただければ、審判実績を手帳に記録しますので、試合（対戦）終了後に本部にて押印を受けて下さい。

### 3. 試合中のけがや病気などによる棄権の扱いについて

主審は選手に棄権するかどうか確認し、棄権の意思表示があった場合は右手をあげレフェリーを呼びレフェリーに報告し、レフェリーの判定により、相手方の勝を宣する。

（スコアシートの例示）

AA	1	<table style="border-collapse: collapse; margin: 0 auto;"> <tr><td style="padding: 2px 10px;">2</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">-</td><td style="padding: 2px 10px;">8</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 10px;">7</td><td style="padding: 2px 10px;">-</td><td style="padding: 2px 10px;">2</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">-</td><td style="padding: 2px 10px;">8</td></tr> </table>	2	1	-	8	7	-	2	1	1	0	-	8	1	BB キケン
2	1	-	8													
7	-	2	1													
1	0	-	8													

### 4. 公認審判員規程第3条第5項による注意事項

第3条第5項

- (6) ② 次のことに注意する。

・コーチ（役員）はマッチ（試合）にふさわしい服装で臨むこと  
 シャツ・ポロシャツ・ブラウス、長ズボンまたはスカートとし、ジーンズやビーチスタイル、バーミューダ、ショーツ、スリッパとサンダルは禁止とする。

・コーチはマッチ（試合）中、相手側のプレーヤー、コーチ、チーム役員にどのような方法でも連絡を取ってはいけません。またその目的のためあるいは、自分のプレーヤーに対してのアドバイスやコーチングのために、携帯電話、パソコン等、それに類似したいかなるモバイル機器をも使用してはならない。

(9) 携帯電話

マッチ（試合）中のコート又はコート周辺でプレーヤーの携帯電話が鳴った時は、競技規則第16条第6項（4）の違反とみなされ、競技規則第16条7項が適用される。

(10) 主審、サービスジャッジ、線審の判定に影響を与えるような、身振り手振り、そしてラケットを使用しての威嚇、或いは言葉による冒とく等、いかなるプレーヤーの違反行為も競技規則第16条第6項（4）と同様の違反行為とみなす。

## 【4】練習会場について

### 1. 練習会場の場所・練習時間について（予定）

- 秋田県中央地区老人福祉総合エリア 屋内運動広場（6面）  
7月5日（水） 12：00～17：00  
7月6日（木）～7月7日（金） 9：00～17：00
- 秋田市北部市民サービスセンター 体育館（6面）  
7月5日（水） 12：00～17：00  
7月6日（木） 9：00～17：00

\*注意 いずれの練習会場についても空調はありません。

### 2. 練習会場の運用方法について

- ①練習は当日、練習会場の受付順番に空いている1コートずつ順番に入って頂きます。
- ②練習時間の間隔は30分区分切り（30分間隔）と致します。
- ③同一チームで同一日における複数コートの同時使用、複数時間使用はご遠慮下さい。  
但し、コートが時間になっても空いている場合は利用可能と致します。
- ④試合会場と異なる練習会場の当日の空き状況は各試合会場の本部席にお問い合わせください。  
\*注意 照会には時間がかかる場合もあるのでご了承ください。  
問合せは予約ではありません。練習会場での現地受け付け順番が原則です。

## 【5】その他の注意・連絡事項

### 1. 注意事項

- (1) ゴミの持ち帰りについて  
大会期間中会場から発生したゴミは、各自お持ち帰り願います。
- (2) 体育館コンセントの使用禁止について  
体育館内でのビデオ撮影は可能ですが、撮影は持参するバッテリーでの撮影のみ可とし体育館内のコンセントの使用は禁止です。
- (3) 部旗・応援団旗の掲揚について  
部旗・応援団旗の掲揚については、次のとおり扱う事といたします。  
掲揚位置が施設・競技に支障があると判断した場合は、撤去又は移動していただく場合があります。

なお、手摺りへのテープによる固定は禁止します。

また、下地の色が白色の場合には、競技に支障をきたすことがありますので撤去していただく場合があります。

#### (4) 第67回大会用背面チーム名ユニフォームが不足した場合の特例

各試合日の最初のマッチには本大会の「大会取決め事項」に沿ったユニフォームを着用するという条件で、不足が生じた場合は「レフェリー」に承認を得て旧ユニフォームの使用を認める。但し、この場合のユニフォームは、ほかの（公財）日本バドミントン協会1種大会で着用できません。

## 2. 5位入賞チームの表彰について

5位入賞のチームは希望があれば試合（対戦）終了後準備ができ次第表彰いたします。

## 【6】 監督会議及び開会式について

### 1. 7月5日（水） 監督会議・開会式等の日程

9:00～10:45	チーム受付（プログラム・記念品配布）	
9:00～ 9:55	監督会議受付	CNAアリーナ★あきた 会議室
10:00～10:45	監督会議	CNAアリーナ★あきた 会議室
		（会場が狭い為、各チーム1名でお願いします。）
11:00～12:00	開会式	CNAアリーナ★あきた メインアリーナ
12:00～12:50	試合会場設営	CNAアリーナ★あきた メインアリーナ
13:00～	試合開始	CNAアリーナ★あきた メインアリーナ 秋田県立体育館 秋田県立武道館

※各チームは、プログラム掲載のタイムテーブル及び競技規則等に従って対応の程、お願いします。

## 2. 開会式

各チーム選手4名はチームユニフォーム（半袖・短パン可）を着用して、10時45分までにCNAアリーナ★あきたメインアリーナの自チームプラカード前に集合し、座って待機して下さい。

詳細につきましては、監督会議にて説明します。

## 【7】 会場所在地・アクセスについて

<大会会場>

○CNAアリーナ★あきた

〒010-0973 秋田市八橋本町六丁目 12-20 018-866-2600

・バス（秋田中央交通）県立プール線、臨海営業所線 市立体育館前バス停下車 徒歩約1分

○秋田県立体育館

〒010-0974 秋田市八橋運動公園 1-12 018-862-3782

・バス（秋田中央交通）県立プール線、県庁中央交通線、サンパーク・県庁経由将軍野線  
秋田県立体育館バス停下車 徒歩約1分

○秋田県立武道館

〒010-1623 秋田市新屋町字砂奴寄 2-2 018-862-6651

- ・バス（秋田中央交通）県立プール線 県立武道館前バス停下車 徒歩約 3 分

<練習会場>

○秋田県中央地区老人福祉総合エリア（中央シルバーエリア）

〒010-1412 秋田市御所野下堤 5 丁目 1-1 018-829-2151

- ・バス（秋田中央交通）広面・御所野線 シルバーエリアバス停下車 徒歩すぐ

○秋田市北部市民サービスセンター（キタスカ）

〒011-0945 秋田市土崎港西 5 丁目 3-1 018-846-1133（施設利用受付）

- ・バス（秋田中央交通）新国道経由土崎線（北部 S C 経由）

北部サービスセンターバス停下車 徒歩すぐ

- ・ J R 奥羽本線、男鹿線 土崎駅下車 徒歩 15 分